

■『アプリを作ろう！ Android 入門 Android Studio 版』(ISBN 978-4-8222-9644-5) をご購入のかたへ

本書の内容は、執筆時点の最新バージョンである Android Studio 1.2.2 に基づいて書かれています。本書 17 ページ「Android Studio をインストールしよう」のとおりには操作すると、その時点で最新バージョンの Android Studio がインストールされますが、本書の発行後に公開された Android Studio 1.4（およびそれ以降のバージョン）が、本書で使ったバージョンの Android Studio から変更されたことにより、操作手順の一部に本書から変更されているところがあります。本ドキュメントで説明する内容に読み替えることで、引き続き本書をお使いいただけます。

●Android Studio と Android エミュレーターの設定

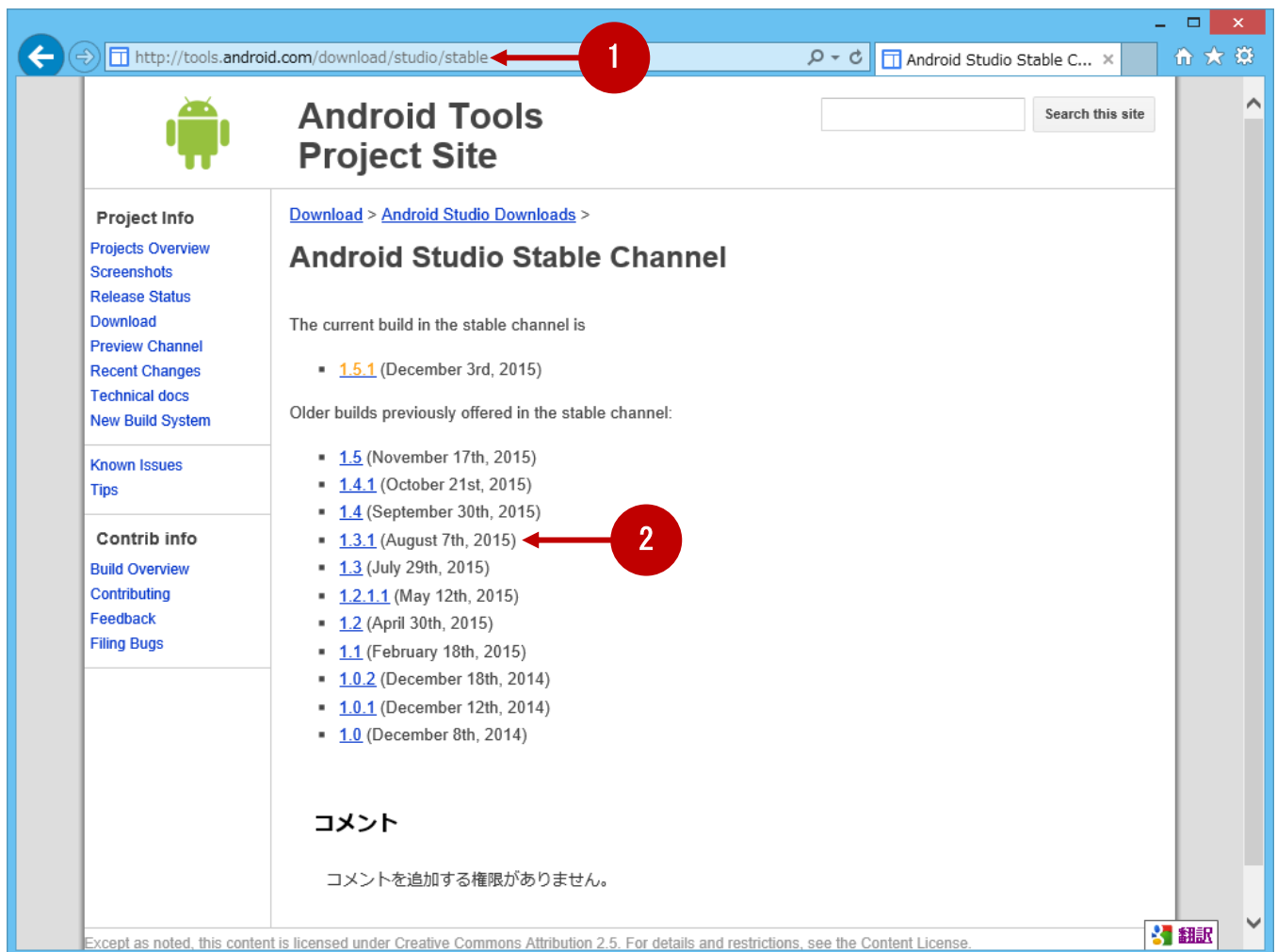
まず、本書 17 ページ「Android Studio をインストールしよう」の手順 [1] ～ [3] を、次のように読み替えてインストールしてください。なお、既に Android Studio をインストールしている場合は、あらかじめ `c:\¥android¥sdk` フォルダを削除しておいてください。

[1] インターネットブラウザのアドレスバーに、<http://tools.android.com/download/studio/stable> と入力して、【Enter】キーを押す。

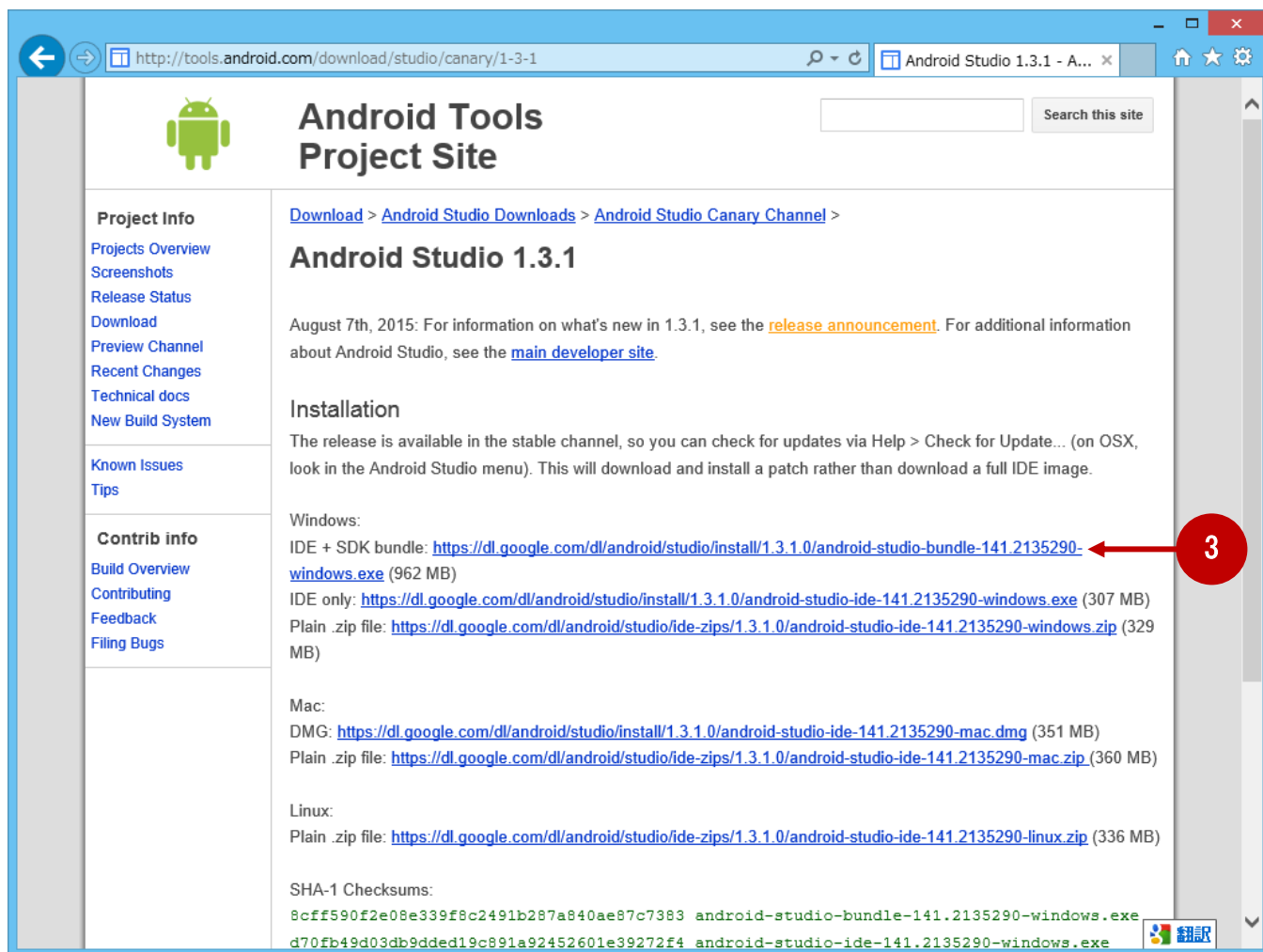
[結果] Android Tools Project Site に移動する。

[2] [1.3.1 (August 7th, 2015)] をクリックする。

[結果] ダウンロードページに移動する。

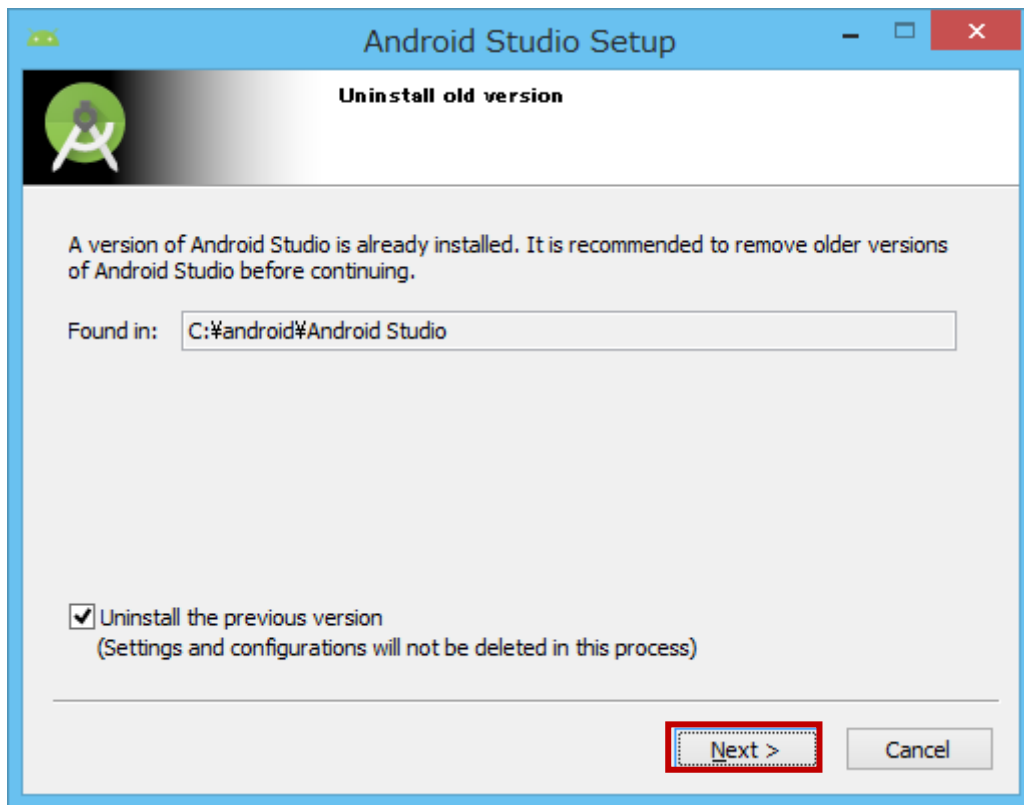


[3] 「Windows:」 という小見出しの下にある「IDE + SDK bundle:」で、
[<https://dl.google.com/dl/android/studio/install/1.3.1.0/android-studio-bundle-141.2135290-windows.exe>] をクリックする。

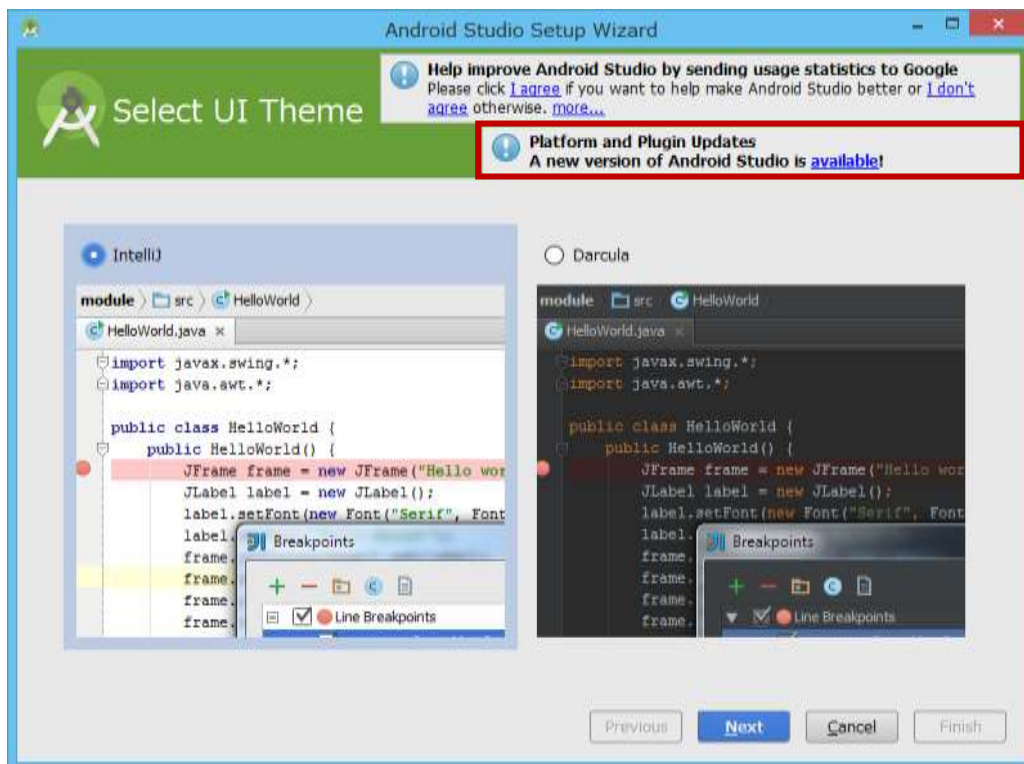


17 ページの手順 [4] から 21 ページの手順 [17] までは、本書の説明どおりに操作を進めてください。ただし、18 ページの手順 [6] では、ファイル名が「android-studio-bundle-141.2135290-windows.exe」になっています。

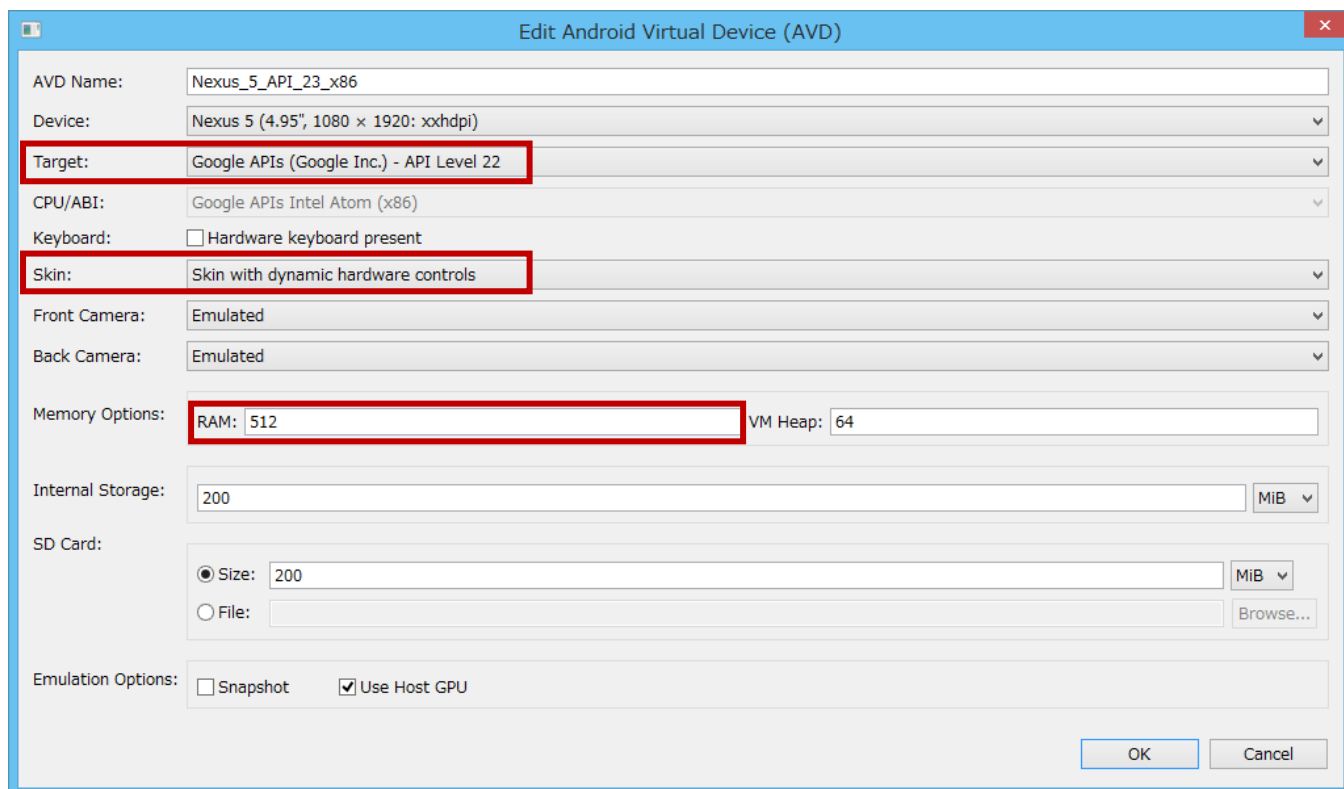
なお、既に Android Studio をインストールしていた場合は、本書 18 ページの手順 [6] でインストーラーを起動した直後に、次のようなアンインストール画面が表示されますので、そのまま [Next] ボタンをクリックし、確認のメッセージが表示されたら [はい] をクリックして進めてください。



また、Android Studio の起動時に、アップデートが利用可能であるという意味のメッセージが表示されても、無視してください。アップデートしてしまうと、本書の説明どおりに操作できなくなります。



次に、本書 22～23 ページの「AVD を設定してみよう」の手順に進みます。ただし、本書 23 ページの手順 [3] で指定している [HVGA] という Skin (スキン) が使えなくなっていますので、手順 [3] の [Skin] には [Skin with dynamic hardware controls] を選択します。また、[Target] には [Google APIs (Google Inc.) - (API Level 22)] を選択します。[Memory Options] の [RAM] には、本書の説明どおり [512] を指定します。なお、手順 [3] で [AVD Name] の欄は「Nexus_5_API_23_x86」となっています。



続いて、本書 24～26 ページの「エミュレーターを操作しよう」の手順に進みます。24 ページの手順 [2] で表示される [Launch Options] ダイアログは、[Skin] の欄に「1080x1920」と表示され、本書の画面と異なりますが、これはこのまま手順 [3] に進んでかまいません。

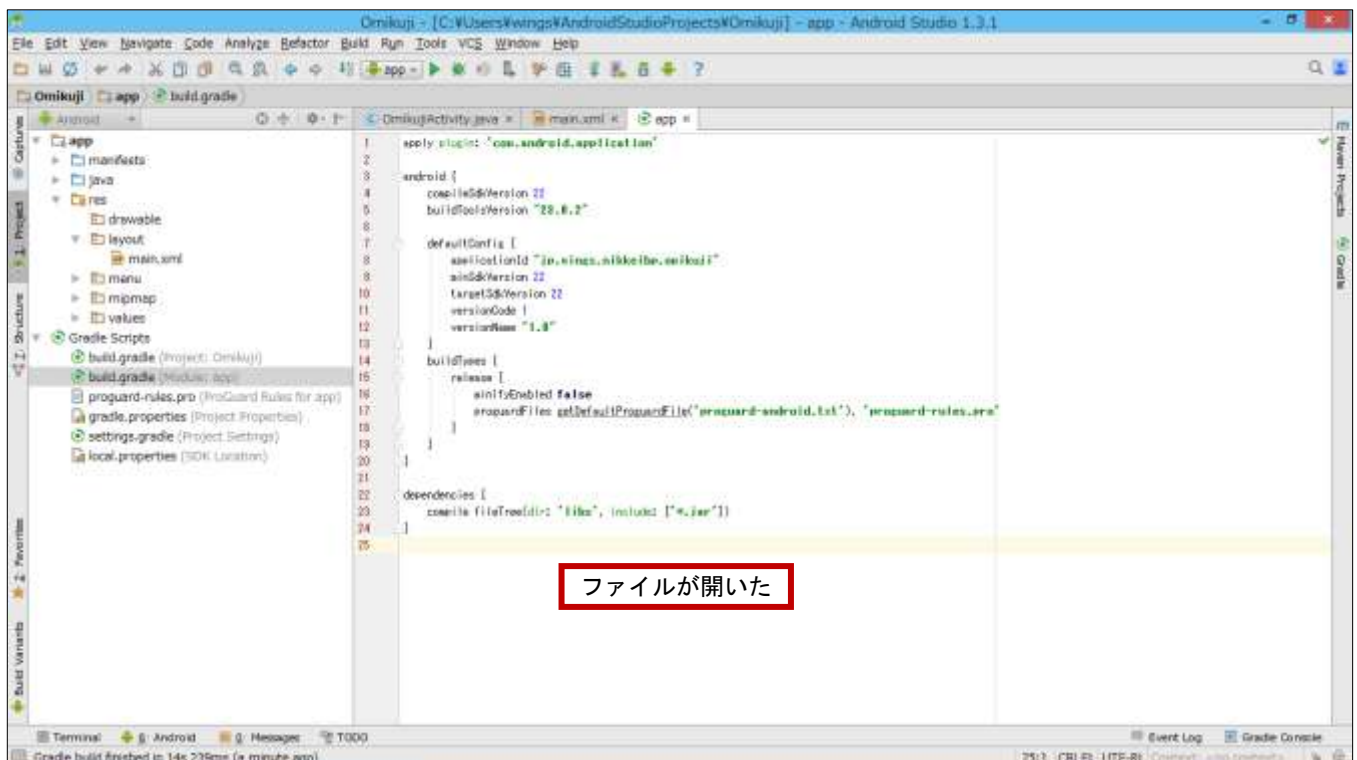
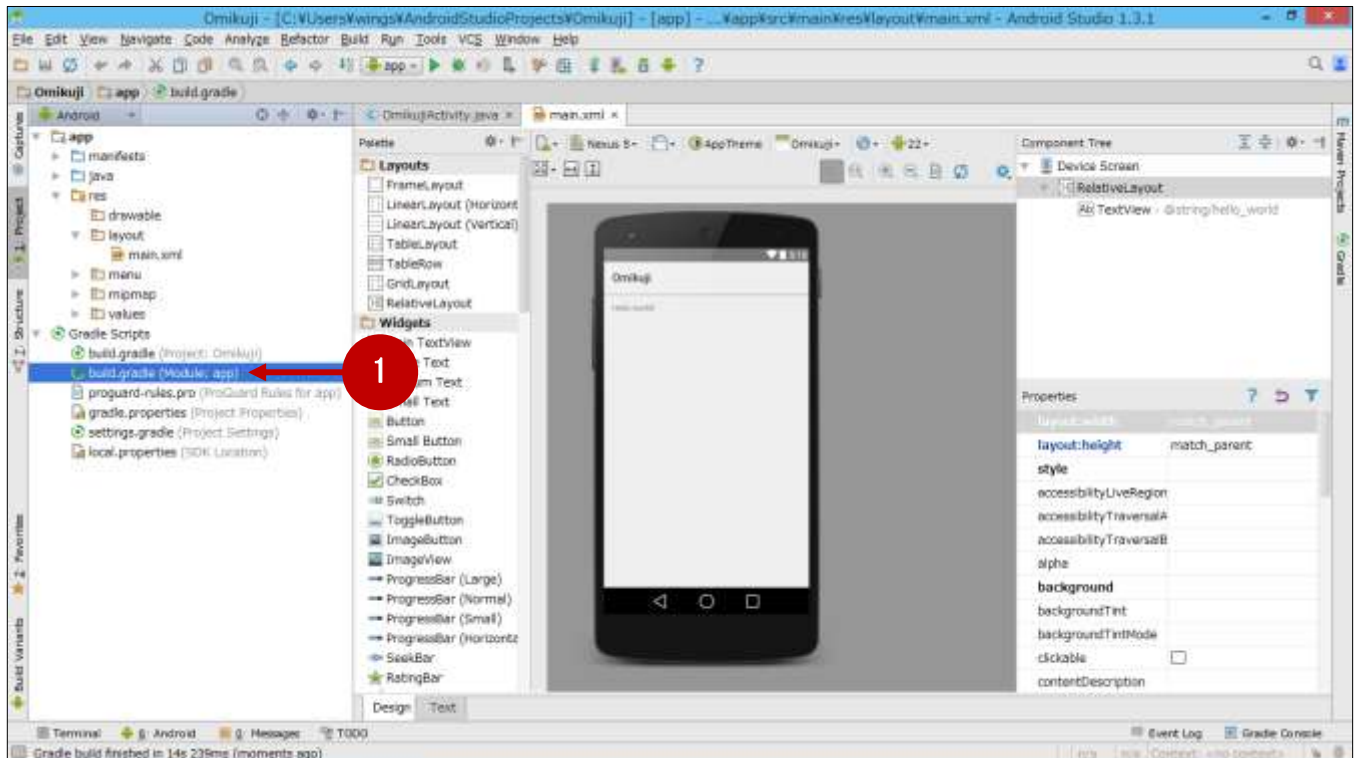
●新規プロジェクトの作成

続いて、本書 31～33 ページ「設定を変更しよう」の手順を行ってから、37～40 ページ「Android アプリのプロジェクトを作成しよう」の手順に進みます。38 ページの手順 [6] では、[Minimum SDK] に、[API 21: Android 5.0 (Lollipop)] か、または [API 22: Android 5.0 (Lollipop)] を選択します。

なお、本書 239 ページでは実際の Android 端末に接続していますが、お使いの Android 端末が Android 5.1 未満のバージョンの場合、アプリを実行できませんので、新規プロジェクトを作成した後、次の手順で Minimum SDK の値を変更しておきます。

[1] Android Studio のプロジェクトビューから、[Gradle Scripts] — [build.gradle (Module: app)] をダブルクリックする。

[結果] ファイルが開く。

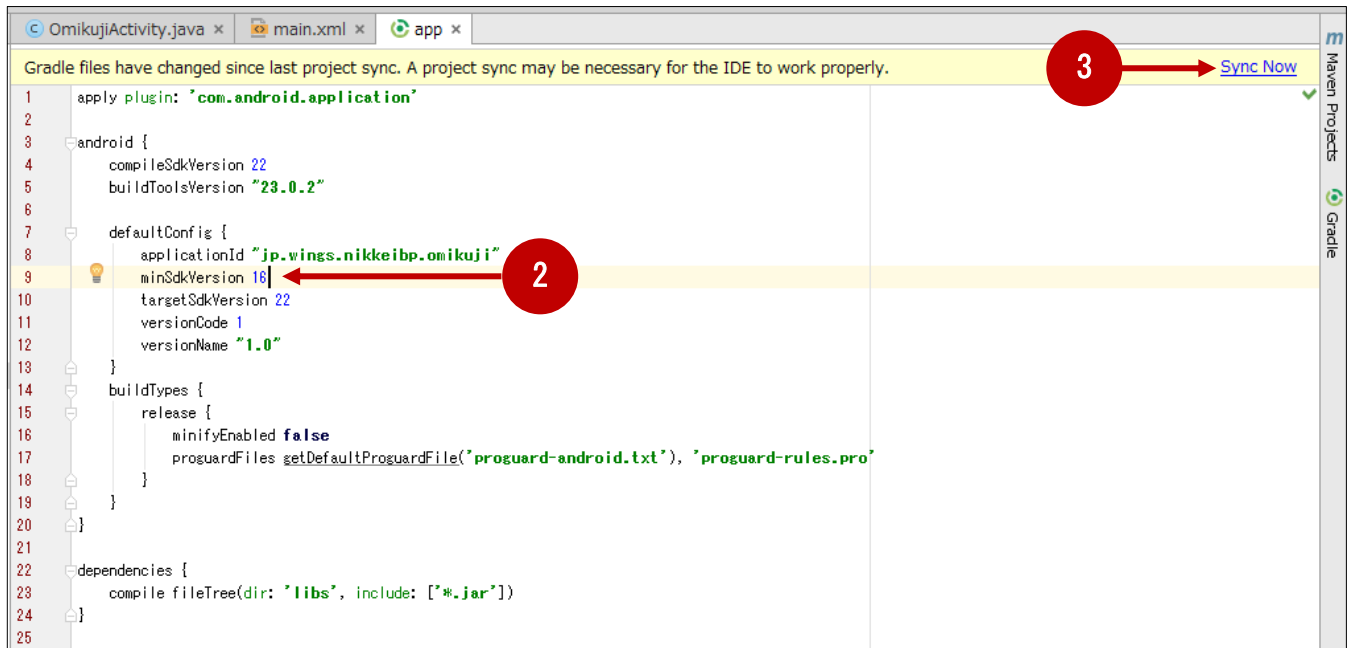


[2] 「minSdkVersion」の値を「16」に変更する。

[結果] ビューの上部に注意の文言が表示される。

[3] ビューの右上に表示された [Sync Now] をクリックする。

[結果] 注意の文言が消える。



[4] タブの [×] をクリックして、ファイルを閉じる。

