

「Scratch コーディングカード」(初版)に以下の誤りがありました。お詫びして訂正いたします。

2018年4月27日

最終ページに印刷用のデータを用意いたしました。最終ページだけ、A4サイズのラベルシール(ノーカット)に印刷して切り取って、シール上に貼ってお使いいただければ幸いです。

●ゴールまで競争しよう

⑤(トビラカードを抜かして5枚目のカード)裏の「準備しよう」の左側の画像が英語のままでした。

(正)



(誤)

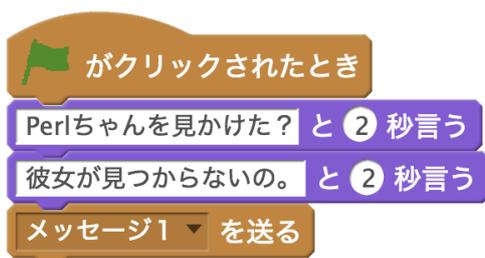


●物語を作ろう

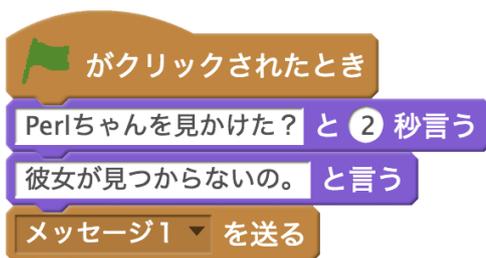
③(トビラカードを抜かして3枚目のカード)裏の「このコードを足してみよう」の「Fish2」と「Crab」のスキプト。「2秒言う」べきところが「言う」になっていました。

「Fish 2」

(正)



(誤)



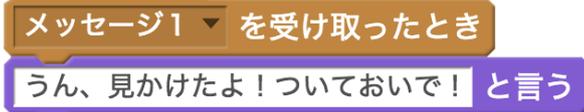
「Crab」

(正)



メッセージ1 を受け取ったとき  
うん、見かけたよ！ついておいで！ と 2 秒言う

(誤)



メッセージ1 を受け取ったとき  
うん、見かけたよ！ついておいで！ と言う

●バーチャルペット

① (トビラカードを抜かして1枚目のカード) 裏の「このコードを足してみよう」のスク립ト。「1秒言う」べきところが「言う」になっていました。

(正)



がクリックされたとき  
x座標を -60 、y座標を 80 にする  
私の名前は、"Kiki"だよ。 と 1 秒言う

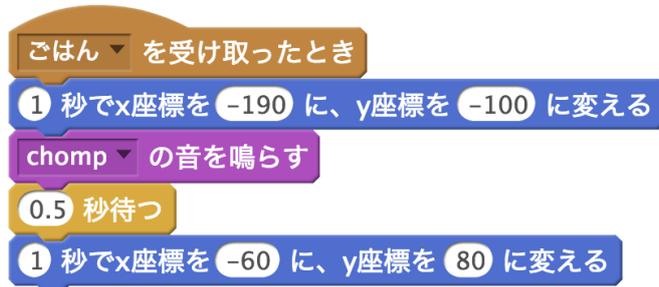
(誤)



がクリックされたとき  
x座標を -60 、y座標を 80 にする  
私の名前は、"Kiki"だよ。 と言う

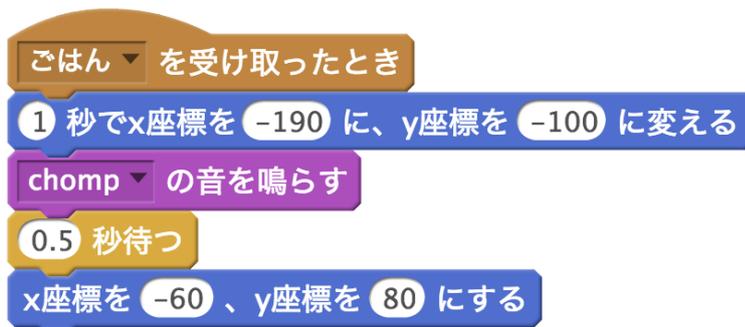
③ (トビラカードを抜かして3枚目のカード) 裏の「このコードを足してみよう」のスク립ト。「1秒で」が抜けていました。

(正)



```
当カードを受け取ったとき
  1秒でx座標を -190 に、y座標を -100 に変える
  chomp の音を鳴らす
  0.5秒待つ
  1秒でx座標を -60 に、y座標を 80 に変える
```

(誤)



```
当カードを受け取ったとき
  1秒でx座標を -190 に、y座標を -100 に変える
  chomp の音を鳴らす
  0.5秒待つ
  x座標を -60 、y座標を 80 にする
```

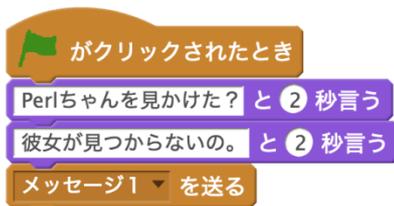
## 印刷用のデータ

### ●ゴールまで競争しよう

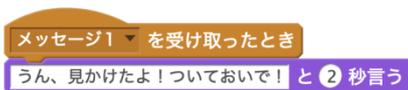


### ●物語を作ろう

「Fish2」



「Crab」



### ●バーチャルペット

